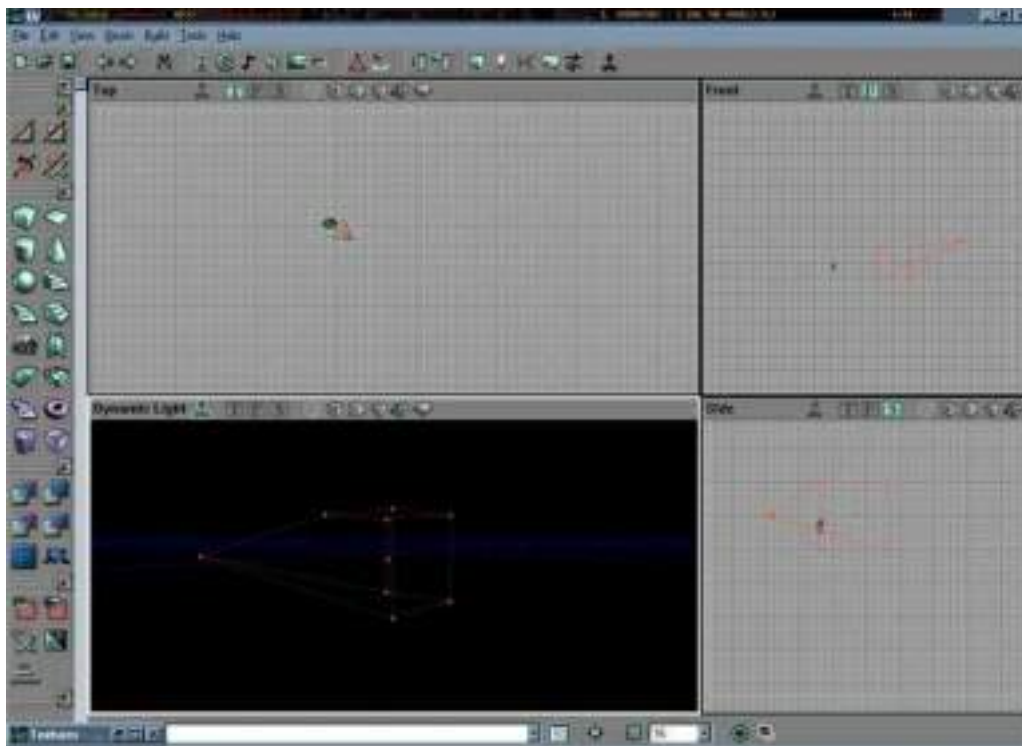


O UnrealED - [UED2] 11 - Edycja wierzchołków by [Raven](#) dnia: 05 Grudzien 2007, 14:58

Jak stworzycie sama siatke (np. szescian) w katach ma ona takie czerwone punkty. To jest wiec to, jestesmy w domciu. Aby je przemiescic, po stworzeniu siatki zaznaczasz siatke prawym przyciskiem myszy, teraz na lewym przyciskiem myszy klikasz na ten czerwony punkt. Naciskasz **PRAWY** Alt, i nie puszczajac go przesuwasz ten punkt. Proste nie.



Jest oczywiscie inna mozliwosc, naciskasz ikone



, a nastepnie zaznaczasz (lewy alt i zaznaczasz jak w windozie) a nastepnie przesuwasz wybrane vertexy.