

Muzyka jest niezwykle wazna czescia gry. Dobrze dobrana moze poprawic klimat i grywalnosc mapy. Zatem kliknij na ikone



i z menu *FILE* wybieramy opcje *OPEN....* Znajdujemy katalog *Music* (na 99% juz tam jestesmy) w katalogu glównym UT i wybieramy jakas muzyke. Mozemy ja przesluchac (przycisk *PLAY*). Jak nam sie nie podoba, to wgrywamy nowa, w przeciwnym wypadku (jak nam sie podoba) zaznaczamy te piosenke i przechodzimy do *LevelProperties*. Z menu *VIEW* wybieramy *LevelPropeties*, a z niego *AUDIO*, tam znajdujemy zakladke *SONG*. Klikamy na nia, i powinny pojawic sie za nia trzy przyciski *CLEAR*, *USE* i Klikamy na przycisk *USE*. zapisujemy mape, i gotowe. Przykladowo to okno moze wygladac tak:

