






















Screenshot	Nazwa	Dzialanie
	Add Cone	Tworzy stożek
	Add Cube	Tworzy kwadrat
	Add Cylinder	Tworzy cylinder
	Add Curved Stair	Tworzy krecone schody
	Add Linear Stair	Tworzy normalne schody
	Add Spiral Stair	Tworzy spiralne schody
	Add Sheet	Tworzy płaszczyzne używana do masked decorations
	Add Sphere	Tworzy kule
	Add Terrain	Tworzy teren
	Brush Clip	Odcina określona część
	Brush Delete	Usuwa linie cięcia
	Brush Flip Clip	Zmienia stronę, która ma zostać usunięta
	Brush Clip Split	Dzieli bryle wzdłuż wyznaczonej linii
	Hide selected actors only	Chowa tylko wybrane przedmioty
	Show selected actors only	Pokazuje tylko wybrane przedmioty
	Show all actors	Pokazuje wszystkie przedmioty
	Invert selection	Odwraca selekcję
	Subtract	Dodaje portale.

	Interesect	Intersect
	Add	Dodaje nowy przedmiot
	Mode Deintersect	Deintersect
	Add Mover	Tworzy movera
	Add Special	Add Special
	Mode Rotate	Obraca model
	Texture pan	Mozliwosc przesuwania tekstura
	Texture Rotate	Jak wyzej, ale obracania
	Mode Vertex	Edycja wierzchołkowa
	Mode Camera	Uruchamia normalny widok w UED
	Scale Mode	Skalowanie przedmiotów.
	Rebuild Geometry	Rebuilduje geometrie
	Rebuild Lightning	Rebuilduje swiatla
	Rebuild Patches	Rebuilduje sciezki dla botów
	Actor Browser	Wybieranie Actorsów
	Sound Browser	Wybieranie dzwieków
	Music Browser	Wybieranie muzyki
	Texture Browser	Wybieranie tekstury
	Play Level	Test zbudowanej mapki
	2D shape editor	2D Shape Editor
		

Actor Proprties

Opcje przedmiotów

		Surface Properties	Opcje tekstur
--	--	--------------------	---------------