



Brush Clippnig - uruchamia wskaznik którym wyznaczamy linie ciecia



Brush Clip - odcina odkreslona czesc obiektu



Brush Delete - usuwa linie ciecia

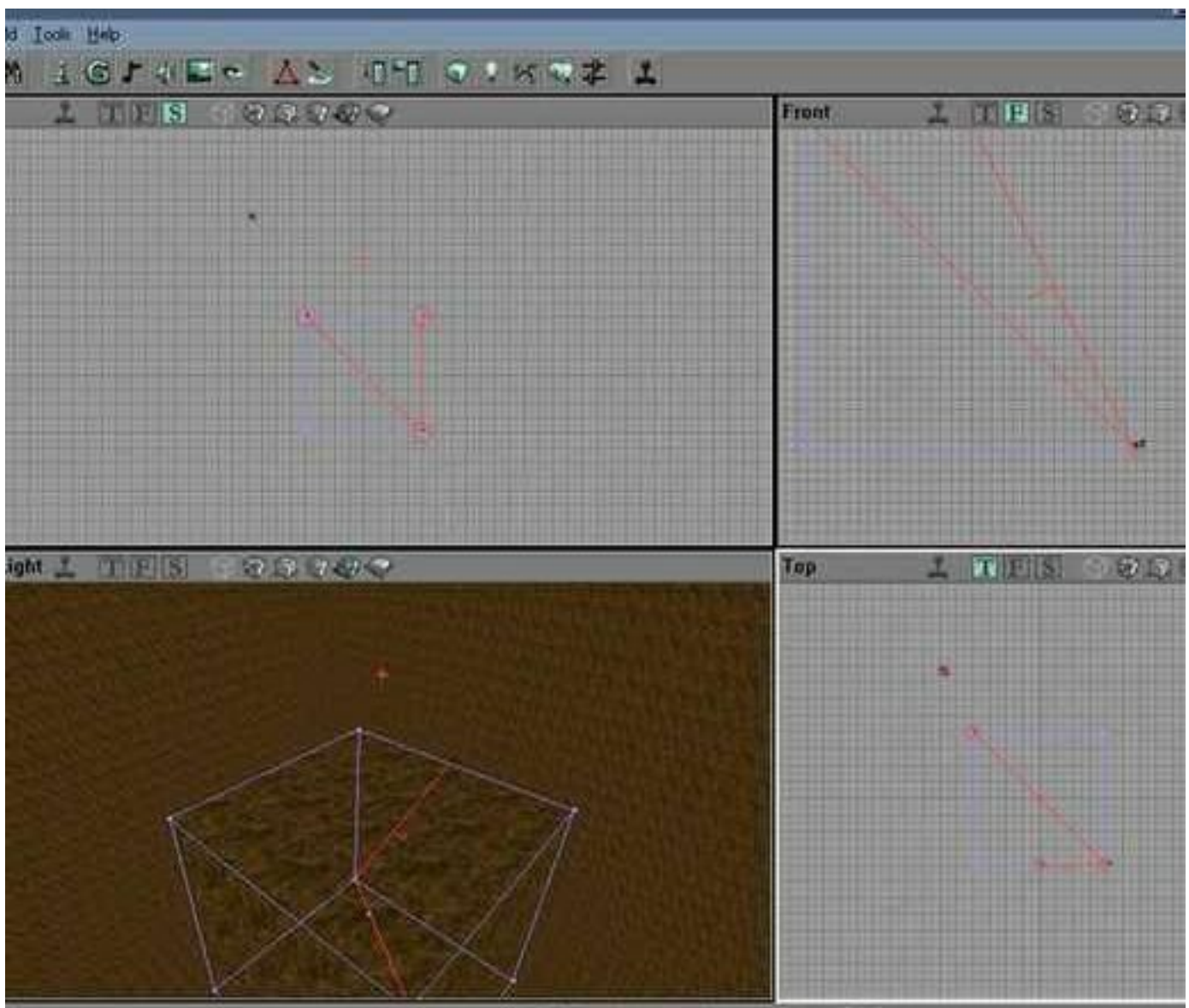


Brush Flip Clip - zmienia strone, która ma zostac usunieta



Brush Clip Split - dzieli bryle wzdluz wyznaczonej linii

Teraz stwórzmy bryle, która bedziemy dzielic, niech bedzie duzy kwadrat. Nastepnie ruchom wskaznik do wyznaczania linii ciecia, i wyznacz pare punktów (minimum 2), które beda symbolizowac linie dzielaca bryle.

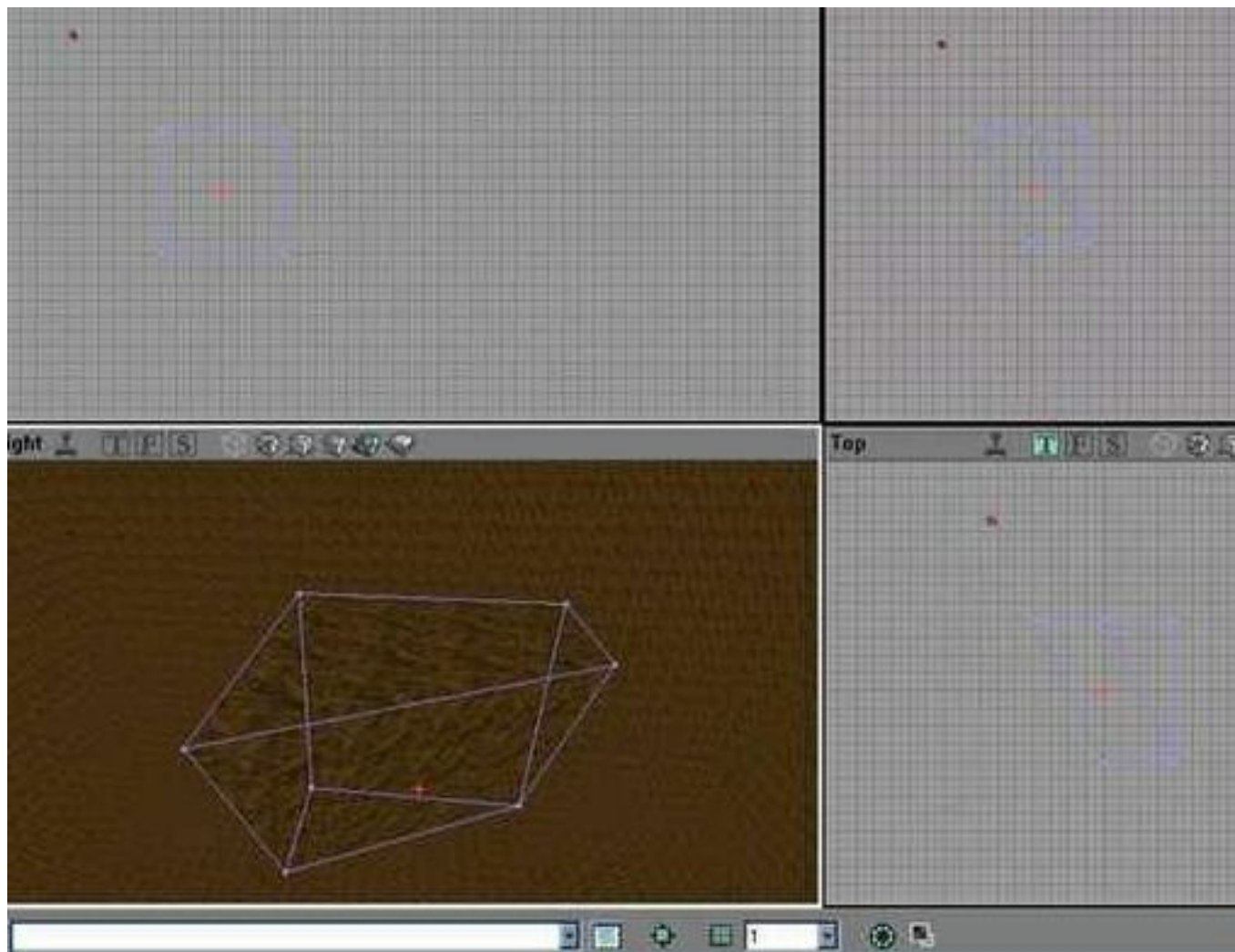


Teraz odetnijmy sobie odkreslona czesc tej figury naciskajac ikone



. Efekt naszej dzialalnosci zaobserwujemy

w oknach edytora:



Oczywiscie przycinac mozemy takze walec, prostokat,... schody, a dzielimy w widokach 2D.